



WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA z siedzibą w Rzeszowie

Studia pierwszego stopnia

Tytuł zawodowy nadawany absolwentom: licencjat

Kierunek: INFORMATYKA

Odrębna ścieżka kształcenia PRODUKCJA GIER

studia w j. angielskim

Profil: praktyczny

Studenci rozpoczynający studia w roku akademickim **2020/2021**

Formy studiów:

- **Stacjonarne**

Lista przedmiotów planowanych do realizacji w toku studiów:

L.p.	Nazwa przedmiotu
Przedmioty ogólnouczelniane	
1	Język angielski
2	Wychowanie fizyczne
3	Szkolenie-Bezpieczeństwo i higiena warunków studiowania
4	Proseminarium
5	Podstawy ekonomii
6	Prawo
Przedmioty podstawowe	
7	Podstawy matematyki
8	Matematyka
9	Matematyka dyskretna
10	Podstawy statystyki
11	Wprowadzenie do elektroniki i elektrotechniki
12	Fizyka
Przedmioty kierunkowe i specjalnościowe	
13	Algorytmy i struktury danych
14	Wstęp do informatyki
15	Wstęp do programowania
16	Programowanie
17	Inżynieria oprogramowania
18	Architektura systemów komputerowych
19	Systemy operacyjne
20	Technologie sieciowe (CCNA)
21	Problemy społeczne i zawodowe informatyki
22	Grafika komputerowa z elementami HCI
23	Bazy danych
24	Sztuczna Inteligencja
25	Projekt zespołowy



WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA z siedzibą w Rzeszowie

26	Przedmiot do wyboru 1
27	Przedmiot do wyboru 2
28	Preprodukcja
29	Silniki gier i technologie programistyczne
30	Fizyka w grach
31	Marketing i aspekty biznesowe gier
32	Tworzenie asetów graficznych
33	Projektowanie poziomów
34	Animacja i techniki chwytania ruchu
35	Sztuczna inteligencja w grach
36	Seminarium dyplomowe
37	Praktyka zawodowa
38	Język polski (dodatkowe zajęcia obowiązkowe dla studentów cudzoziemców)

Lp.	Przedmioty do wyboru 1 (1 z 2)
1	Informatyka ekonomiczna
2	Badania operacyjne

Lp.	Przedmioty do wyboru 2 (1 z 2)
1	Zarządzanie projektami informatycznymi
2	Podstawy cyberbezpieczeństwa